1. Viết chương trình C# để khai báo một mảng, sau đó lưu giữ các phần tử vào mảng rồi in các phần tử mảng này trên màn hình.
2. Viết chương trình C# để nhập các phần tử mảng, sau đó tìm tổng các phần tử của mảng và hiển thị kết quả trên màn hình.
3. Viết chương trình C# để nhập các phần tử vào trong mảng, sau đó tìm số phần tử giống nhau trong mảng đó và in kết quả trên màn hình.
4. Viết chương trình C# để đếm số lần xuất hiện của từng phần tử trong mảng và in kết quả trên màn hình.
5. Viết chương trình C# để nhập và sắp xếp (tăng, giảm) phần tử trong mảng và in kết quả trên màn hình.
6. Viết chương trình cho phép người dùng nhập vào từ bàn phím một dãy số nguyên: a1, a2, …, an. Sau đó thực hiện các yêu cầu sau:

* Tính tổng, trung bình cộng của tất cả các phần tử trong dãy.
* Tìm giá trị lớn nhất (max) của dãy và in ra vị trí của các phần tử có giá trị = max.
* Cho người dùng nhập 1 số x từ bàn phím, tìm và in ra vị trí của phần tử trong dãy có giá trị bằng x.

1. Viết chương trình C# sử dụng mảng 2 chiều để nhập, lưu trữ sinh viên ( Id, Tên, Số điện thoại, Địa chỉ ) và in danh sách sinh viên lên màn hình . Sau đó thực hiện các yêu cầu sau:

* Thêm mới sinh viên
* Cập nhật thông tin sinh viên theo Id
* Xóa sinh viên theo Id